

Jeu de la ficelle :

Notice de montage et d'impression



Pour jouer :

<p><u>16 cartes à imprimer :</u> -Fichier « 1_cartes »</p> <p>(4 causes ; 7 phénomènes ; 5 impacts)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Imprimer en recto-verso - Découper les cercles puis les plastifier 	
<p><u>4 pelotes de ficelle</u> (Idéalement de couleurs différentes).</p>	
<p><u>Feuilles de papier / Crayons</u></p>	
<p><u>5 pancartes mots-clés</u> (à créer pour l'étape n°1).</p>	
<p><u>Schéma des liens d'interdépendance –</u> <i>Fichier « 2_Schéma_liens »</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Imprimer (recto) en plusieurs pour donner à la fin aux participants 	

Pour l'animateur (aide à l'animation) :

<p><u>Carte simulation</u> -Fichier « 3_Simulations »</p> <ul style="list-style-type: none"> - Imprimer (recto verso) 	
--	--



Attribution –
Pas d'Utilisation Commerciale

